مؤسسة مسمار للثقافة والتنمية المستدامة

MISMAR Foundation for Culture and Sustainable Development

مشروع مدينة أور المستدامة

UR Sustainable Heritage City

تطوير مدينة نموذجية مستدامة تجمع بين البنية التحتية البيئية والسياحة الثقافية والعمارة المستدامة



بيانات المشروع / Project Information	التفاصيل / Details
اسم المشروع / Project Name	مدينة أور المستدامة / UR Sustainable Heritage City
الموقع المقترح / Proposed Location	محيط مدينة أور الأثرية – محافظة ذي قار، العراق / Vicinity of the Ancient City of Ur – Dhi Qar, Iraq
مدة التنفيذ / Implementation Period	5 سنوات / Years
الميزانية الاستثمارية المقترحة / Proposed Investment Budget	35 مليون دولار أمريكي / USD 35 Million
طبيعة المشروع / Project Type	مدينة نموذجية مستدامة تجمع بين العمارة البيئية والبنية التحتية الذكية والسياحة الثقافية / A model smart and sustainable city integrating ecological architecture, infrastructure, and cultural tourism
المناسبة / Event	مؤتمر الأمم المتحدة المعني بتغير المناخ 2026 / UN Climate Change Conference – COP31 (2026)

مؤسسة مسمار للثقافة والتنمية المستدامة
MISMAR Foundation for Culture and Sustainable Development

نبذة عن المشروع | about the project

يهدف مشروع «مدينة أور المستدامة» إلى تطوير نموذج عمراني وسياحي في محيط مدينة أور الأثرية بمحافظة ذي قار، يجمع بين الاستدامة البيئية والتقنيات الذكية والهوية المعمارية لبلاد وادي الرافدين.
يضم المشروع وحدات إقامة وسكناً مستداماً ومرافق ثقافية وسياحية وخدمية، تعتمد على الطاقة المتجددة وأنظمة الإدارة الذكية للموارد، مع استخدام مواد بناء طبيعية كالخشب والحجر والمواد الترابية والخوص.
ويُحدد موقع المشروع وفق الدراسات الأثرية والبيئية، بما يضمن الحفاظ على الموقع التاريخي لمدينة أور.

THE UR SUSTAINABLE HERITAGE CITY PROJECT AIMS TO DEVELOP AN INTEGRATED URBAN AND TOURISM DESTINATION NEAR THE ANCIENT CITY OF UR IN DHI QAR, COMBINING ENVIRONMENTAL SUSTAINABILITY, SMART TECHNOLOGIES, AND MESOPOTAMIAN ARCHITECTURAL HERITAG
THE PROJECT INCLUDES ACCOMMODATION UNITS, SUSTAINABLE HOUSING, AND CULTURAL, TOURISM, AND SERVICE FACILITIES POWERED BY RENEWABLE ENERGY AND SMART RESOURCE MANAGEMENT SYSTEMS, INCORPORATING NATURAL MATERIALS SUCH AS TIMBER, STONE, EARTH-BASED MATERIALS, AND PALM WEAVING
THE SITE WILL BE SELECTED BASED ON ARCHAEOLOGICAL AND ENVIRONMENTAL ASSESSMENTS TO ENSURE THE PROTECTION OF UR’S HISTORIC LANDSCAPE



المكونات الرئيسية | Key Components

المكوّن / Component	الوصف / Description
العمارة المستدامة / Sustainable Architecture	تصميمات من الخشب والمواد الترابية والحجر والخوص، مع العزل والتبريد السلبي Timber, earth-based materials, stone, and palm weaving, with insulation and passive cooling.
الطاقة الهجينة / Hybrid Energy	طاقة شمسية وبطاريات تخزين مع مصدر كهرباء احتياطي Solar power, battery storage, and backup electricity supply
إدارة الموارد / Resource Management	ترشيد المياه ومعالجة الصرف وإدارة النفايات Water efficiency, wastewater treatment, and waste management.
المدينة الذكية / Smart City	أنظمة رقمية لمراقبة الطاقة والمياه والإنارة والخدمات Digital systems for monitoring energy, water, lighting, and services.

الهيكل الاستثماري | Investment Structure

المكوّن / Component	الميزانية / Budget
التخطيط والحوكمة والدراسات / Planning, Governance & Studies	$4,000,000
البنية التحتية والطاقة والمياه / Infrastructure, Energy & Water	$12,000,000
تطوير المدينة والمرافق السياحية والثقافية / City Development, Tourism & Cultural Facilities	$15,000,000
الأنظمة الذكية والتدريب والتطوير / Smart Systems, Training & Development	$4,000,000
الإجمالي / Total	**$35,000,000**

الأثر التنموي والمناخي | Development & Climate Impact

يسعى المشروع إلى خفض استهلاك الموارد والانبعاثات التشغيلية، ودعم السياحة الثقافية، وتوفير فرص العمل، وتعزيز استخدام تقنيات البناء المستدام والأنظمة الذكية، مع تطوير نموذج قابل للتطبيق في مناطق عراقية أخرى.

THE PROJECT AIMS TO REDUCE RESOURCE CONSUMPTION AND OPERATIONAL EMISSIONS, SUPPORT CULTURAL TOURISM, CREATE EMPLOYMENT OPPORTUNITIES, AND PROMOTE SUSTAINABLE CONSTRUCTION AND SMART TECHNOLOGIES, ESTABLISHING A MODEL ADAPTABLE TO OTHER REGIONS OF IRAQ.

